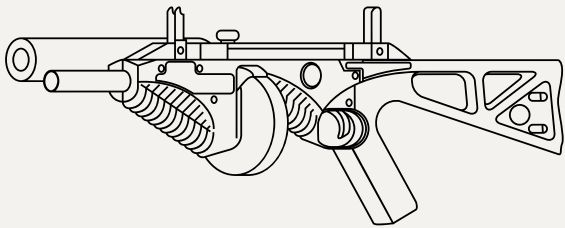


PROYECTILES DE IMPACTO CINÉTICO

Se ha comprobado que los proyectiles de energía cinética, conocidos comúnmente como balas de goma o de plástico, causan lesiones graves, discapacidad y muerte cuando las fuerzas de seguridad los utilizan para el control de multitudes. Los proyectiles de energía cinética son intrínsecamente imprecisos cuando se disparan desde lejos y, por lo tanto, pueden causar lesiones involuntarias a terceros e impactar en partes vulnerables del cuerpo. A corta distancia, pueden ser letales.

Cómo funcionan

Los proyectiles de energía cinética están diseñados para infligir dolor mediante la transferencia de energía cinética de un proyectil a una persona.



Mecanismos de acción

Los proyectiles de energía cinética se disparan con diferentes tipos de lanzadores y armas de fuego. Algunos se disparan con armas de fuego tradicionales para munición real o se agregan a éstas. Otros están especialmente diseñados para su uso con municiones menos letales. Pueden dispararse de a uno o varios proyectiles (entre 2 y docenas) a la vez.



Tipos

LAS BALAS DE GOMA O PLÁSTICO

Son proyectiles sólidos, de tamaño y forma variables. Se pueden disparar como un único tiro o con múltiples proyectiles dentro de un cartucho. Los perdigones pueden ser de goma, plástico, PVC o un compuesto que incluya metal.

LOS PROYECTILES "BEAN BAG"

También conocidos como proyectiles flexibles o sacos de balines, son bolsas de tela sintética rellenas de pequeños perdigones metálicos que están insertos en un cartucho y se dispersan al dispararse para cubrir una mayor superficie de impacto.

LOS PROYECTILES DE GOMAESPUMA

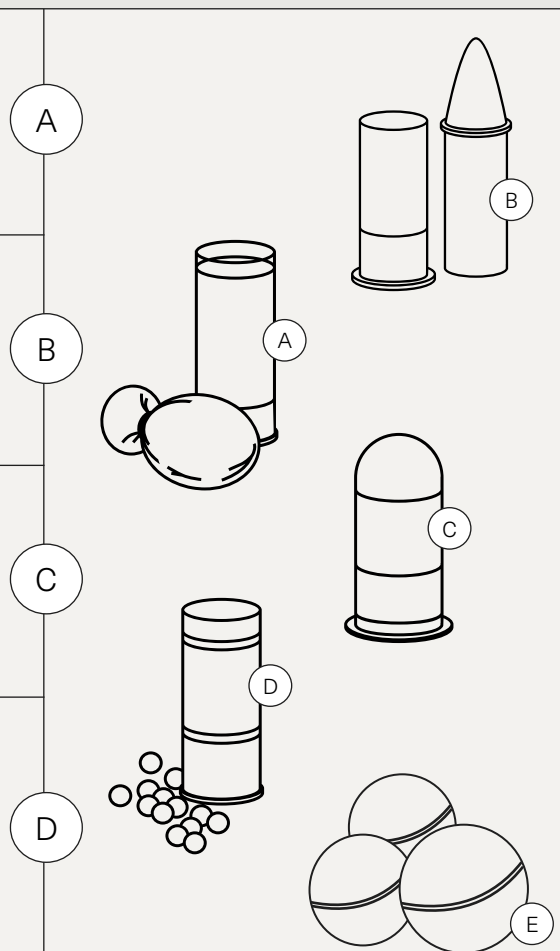
Son proyectiles que tienen una capacidad de penetración más limitada gracias a su punta, hecha de un material algo más blando. Entre ellos se incluyen los proyectiles de gomaespuma con punta rígida o los "proyectiles de energía atenuada" con punta hueca.

LAS BALAS DE PERDIGONES

Son cartuchos rellenos con pequeños perdigones de plomo, acero o compuestos que se dispersan al momento del disparo. En algunos países, los perdigones metálicos, como balines y postas, se consideran armas "menos letales", pero las normas internacionales los prohíben.

LOS PROYECTILES DE PIMIENTA ("PEPPERBALL")

son proyectiles híbridos que contienen agentes químicos irritantes y se disparan con rifles de aire comprimido.



PROYECTILES DE IMPACTO CINÉTICO

Consecuencias para la salud

Los proyectiles de energía cinética han provocado una morbilidad y mortalidad significativas en contextos multitudinarios. A corta distancia, los proyectiles pueden penetrar en los tejidos, comprometer órganos, dañar arterias o impactar con fuerza suficiente para fracturar huesos. Incluso a mayor distancia, los proyectiles pueden acarrear energía suficiente para provocar contusiones, causar hemorragias internas y dañar permanentemente tejidos delicados como los de la cara, los ojos y los genitales. Los impactos en la cabeza y el cuello son especialmente graves y conllevan riesgo de ceguera, traumatismo craneoencefálico y muerte.



FRACTURAS



ÓRGANOS
COMPROMETIDOS



TRAUMATISMO
CRANEOENCEFÁLICO



MUERTE

Variables que pueden agravar las lesiones

TIPO DE PROYECTIL

Los proyectiles metálicos son más densos y pueden causar heridas más graves. El plomo incrustado puede causar intoxicación por plomo a largo plazo.

CANTIDAD

No se pueden disparar varios proyectiles a la vez, incluidos discos o balas, de forma precisa, por lo que se puede herir a terceros o causar lesiones en partes sensibles del cuerpo.

DISTANCIA DE DISPARO

La distancia de disparo tiene una relación inversamente proporcional a la gravedad de las lesiones.

LUGAR DEL IMPACTO

Los impactos en la cabeza, el cuello, la cara y otras partes vulnerables del cuerpo son responsables de la mayoría de las lesiones graves. Las recomendaciones de los fabricantes sobre dónde apuntar los proyectiles son incoherentes y difíciles de seguir.

RETRASO EN EL ACCESO A LA ATENCIÓN MÉDICA

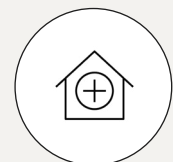
Debido a que los centros de salud están saturados; por puestos de control; por demora en asistir a la consulta médica por miedo a la detención o a represalias; o porque el personal médico no identificó la lesión.



DISTANCIA DE
DISPARO



LUGAR DEL
IMPACTO



RETRASO PARA
ASISTENCIA MÉDICA

Recomendaciones

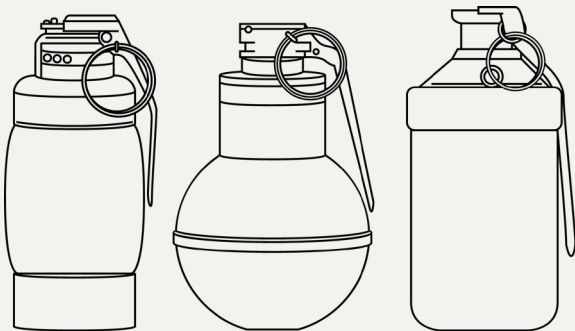
- » En general, los proyectiles de energía cinética no son armas adecuadas para el control de multitudes y, en particular, para lograr dispersión, ya que la mayoría no pueden utilizarse de forma eficaz y segura contra las multitudes. A corta distancia, los niveles de letalidad y los patrones de lesiones de algunos proyectiles de energía cinética llegan a ser similares a los de las municiones reales. A mayor distancia, estos proyectiles tienen un alcance impreciso e indiscriminado.
- » Los proyectiles de energía cinética que disparan múltiples proyectiles de manera simultánea deben prohibirse en contextos de protesta.
- » Los perdigones metálicos, las balas metálicas recubiertas de goma o cualquier proyectil con un componente metálico no son seguros y deberían prohibirse.
- » Algunos tipos de proyectiles de energía cinética pueden ser una alternativa menos letal y precisa. El uso de estos proyectiles de energía cinética debe limitarse a circunstancias en las que exista una amenaza para la vida o una amenaza de lesiones graves, y cuando no se pueda recurrir a cualquiera de los demás medios para proteger la vida de las personas presentes.

AGENTES QUÍMICOS IRRITANTES

A nivel mundial, las fuerzas de seguridad utilizan agentes químicos irritantes, comúnmente conocidos como gas lacrimógeno y gas pimienta, para el control de multitudes. Los agentes químicos irritantes tienen efectos intrínsecamente indiscriminados, por lo que entrañan un riesgo elevado de exponer a todas las personas que se encuentren en el lugar, incluidas personas en situación de vulnerabilidad.

Cómo funcionan

Los agentes químicos irritantes son potentes irritantes sensoriales que causan dolor e inflamación a través de múltiples mecanismos.



Mecanismo de acción

GRANADA O CARTUCHO

El polvo del agente CS se combina con un material pirotécnico en una caja metálica. Al deflagrar, el agente CS quemado produce una nube de humo irritante. A veces, los cartuchos de gas (diseñados para ser disparados mediante lanzagranadas a gran velocidad) se usan indebidamente como proyectiles de impacto al ser disparados directamente contra los manifestantes.

AEROSOL

Se pueden atomizar agentes irritantes en aerosol en ráfagas a distancias de 2,4 m a 3,6 m, lo que permite descargar dosis potencialmente más altas del agente químico directamente sobre las personas o grupos que se buscan atacar.

OTROS SISTEMAS

Los agentes químicos irritantes también pueden disolverse en agua para ser lanzados desde camiones hidrantes o con mangueras contra incendios. También pueden introducirse en forma de polvo dentro de proyectiles plásticos de impacto (pistolas "PepperBall", FN-303).

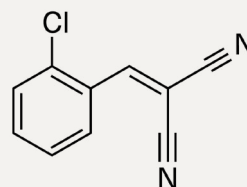


Tipos

EL AGENTE CS/GAS LACRIMÓGENO (CLOROBENZILIDENO MALONONITRILLO)

es un polvo sólido blanco que se mezcla con un disolvente y luego se rocía en forma de aerosol, se calienta o explota para dispersarlo en el aire. En contacto con la humedad, el CS se disuelve en un líquido ácido que provoca lacrimación (lagrimeo), ardor y enrojecimiento de la piel contaminada, y reflejo tusígeno (tos incontrolable).

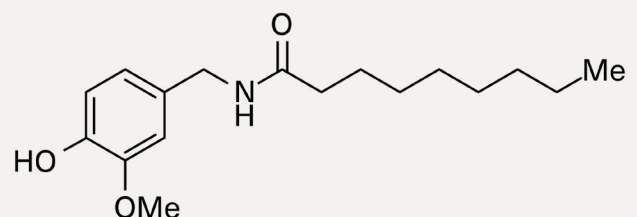
CS



EL AGENTE OC/GAS PIMIENTA (OLEORRESINA CAPSICUM)

y su forma sintética altamente potente, PAVA (Nonivamida, también llamado vanillilamida de ácido pelargónico), es la sustancia química activa que hace que los pimientos de Cayena sean picantes. Estos agentes actúan sobre los receptores del dolor y la temperatura (TRPV1, por sus siglas en inglés) para provocar sensaciones de lagrimeo, ardor y dolor intenso.

OC



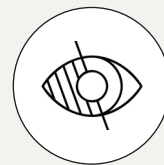
AGENTES QUÍMICOS IRRITANTES

Consecuencias para la salud

Los agentes químicos irritantes pueden comprometer múltiples sistemas fisiológicos. La respuesta inflamatoria producida por el contacto con las membranas mucosas y la piel puede causar dolor intenso, así como dificultad respiratoria, náuseas/vómitos, ceguera temporal y quemaduras químicas en la piel, los ojos, la nasofaringe y los pulmones. Los efectos a largo plazo de la exposición a estas sustancias son poco conocidos; algunos informes de casos indican efectos adversos en la menstruación, el embarazo y el feto. El estado de pánico causado por estas armas puede desencadenar el aplastamiento de multitudes. El impacto directo de los cartuchos de gas lacrimógeno causa traumatismos contusos graves y, en algunos casos, la muerte.



EFFECTOS ADVERSOS
SOBRE EMBARAZOS



CEGUERA
TEMPORARIA



MUERTE



PÁNICO

Variables que pueden agravar las lesiones

El uso de agentes químicos irritantes contra grupos en situación de vulnerabilidad (niños, ancianos, personas con capacidad pulmonar disminuida).

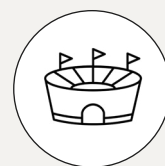
El uso de agentes químicos irritantes en zonas o lugares muy concurridos, ya que puede afectar a terceros.

El uso de agentes químicos irritantes en espacios cerrados o con pocas vías de salida (que puede dar lugar a estampidas y a una exposición a dosis más altas).

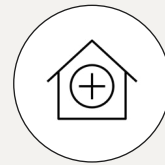
El uso de agentes químicos irritantes durante periodos prolongados (por ejemplo, de forma reiterada en un mismo barrio).

El uso de agentes químicos irritantes dentro de otras armas de control de multitudes, como proyectiles o camiones hidrantes.

El retraso en el acceso a la atención médica debido a que los centros de salud están saturados; por puestos de control; por demora en asistir a la consulta médica por miedo a la detención o a represalias; o porque el personal médico no identificó la lesión.



USO EN ESPACIOS
CERRADOS



RETRASO DE LA
ATENCIÓN MÉDICA



USO EN LUGARES
CONCURRIDOS

Recomendaciones

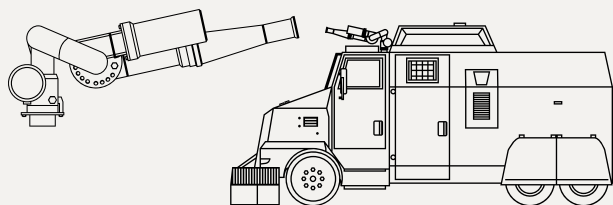
- » Los agentes químicos irritantes, cuando se despliegan utilizando cartuchos o granadas, tienen un efecto indiscriminado por naturaleza. Debe tenerse precaución durante el despliegue para evitar que el efecto se extienda a terceros.
- » Debe evitarse disparar repetidamente o lanzar múltiples proyectiles en el mismo punto, ya que esto produce mayores concentraciones de agentes químicos irritantes que pueden causar lesiones graves o incluso la muerte.
- » Debe prohibirse el disparo de granadas o proyectiles que contengan agentes químicos irritantes dentro de espacios cerrados o sin ruta de evacuación segura.
- » Siempre deben tenerse en cuenta los factores contextuales antes de tomar la decisión de utilizar agentes químicos irritantes con alcance indiscriminado: la geografía del lugar, la dirección del viento, la temperatura, la existencia de viviendas, hospitales, escuelas o poblaciones densas y ajenas a la protesta en las proximidades.
- » Debe evitarse mezclar más de un agente químico o disolver el agente en el líquido utilizado en los camiones hidrantes, dado que no se han estudiado en profundidad las posibles consecuencias.
- » Debe prohibirse el disparo de granadas o cartuchos de gases lacrimógenos en forma directa, ya sea contra multitudes o individuos.

CAÑONES DE AGUA / CAMIONES HIDRANTES

Los camiones hidrantes tienen cañones que lanzan chorros de agua a alta o baja presión y, generalmente, se utilizan para dispersar multitudes o restringirles el acceso a determinadas zonas. El uso indebido de los camiones hidrantes puede poner en riesgo la salud y genera preocupaciones prácticas y de derechos humanos relativas a la comunicación, la intimidación, el uso indiscriminado y desproporcionado, y los castigos colectivos.

Cómo funcionan

Los camiones hidrantes lanzan chorros de agua a alta presión para hacer retroceder a las multitudes por la fuerza del impacto, o chorros a baja presión para evitar su avance. Los camiones hidrantes más modernos pueden tener un caudal de hasta 20 litros de agua por segundo con un alcance de hasta 67 metros de distancia. Al igual que sucede con los proyectiles de impacto, la presión del chorro de agua se atenúa con la distancia, y el uso de camiones hidrantes a corta distancia puede provocar lesiones graves.



Mecanismo de acción

Además de su carga principal de agua, se pueden mezclar diferentes agentes con el agua que utilizan para crear un impacto secundario. Los colorantes, las sustancias químicas pestilentes y las tintas invisibles reactivas a rayos UV se utilizan como medio de castigo colectivo o con el fin de identificar y detener posteriormente a los manifestantes. Los agentes químicos irritantes en forma concentrada pueden disolverse o dispersarse en el agua para añadirle un efecto irritante.

Tipos

Los cañones de agua de los camiones hidrantes se conectan a suministros de agua subterráneos o a depósitos móviles, generalmente instalados en vehículos.

Consecuencias para la salud

Los camiones hidrantes pueden afectar la salud de diversas maneras. Las lesiones directas pueden incluir traumatismos o lesiones internas por el impacto del chorro de agua, que tiene una fuerza suficiente como para romper huesos y causar ceguera. La fuerza del chorro de agua puede hacer que las personas pierdan el equilibrio y puede, incluso, propulsarlas contra objetos del entorno; la mayoría de las muertes registradas por camiones hidrantes se deben a estas lesiones por impacto "secundario". Los aditivos químicos del agua también pueden tener efectos negativos para la salud. Las sustancias químicas pestilentes de larga duración provocan náuseas persistentes y dificultad para respirar.

Variables que pueden agravar las lesiones

Las lesiones pueden variar en intensidad en función de factores como la presión, la distancia y la duración de la exposición, así como la capacidad de las personas para dispersarse con seguridad. El entorno puede añadir un riesgo adicional. El agua extremadamente caliente puede provocar quemaduras, mientras que el uso de camiones hidrantes en climas fríos puede causar hipotermia y congelación.



PRESIÓN



QUEMADURAS, HIPOTERMIA Y CONGELACIÓN



DISTANCIA DE DISPARO

Recomendaciones

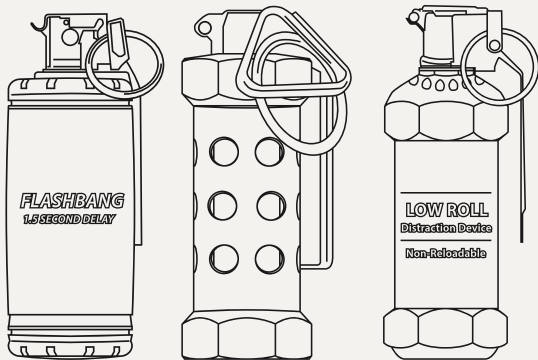
- » Siempre deben evaluarse los factores contextuales antes de tomar la decisión de desplegar camiones hidrantes, especialmente si hay bajas temperaturas o si no se puede garantizar la adecuada dispersión de los manifestantes.
- » El uso de colorantes y otros agentes químicos no es apropiado para el control seguro de multitudes y debería prohibirse. El principal resultado de estos aditivos parece ser el castigo colectivo y la humillación, que no constituyen tácticas policiales legítimas.
- » Tanto los fabricantes como las fuerzas de seguridad deben establecer normativas sobre la presión y la temperatura del agua, así como las limitaciones de distancia de uso.

DISPOSITIVOS DE DESORIENTACIÓN

Los dispositivos de desorientación, también conocidos como granadas cegadoras, “flash bang” o granadas de aturdimiento, son armas que generan una explosión muy fuerte o un destello de luz muy brillante. Aunque su objetivo principal es causar desorientación y una sensación de pánico, la sobrepresión y los fragmentos de la granada tienen un potencial para causar lesiones desproporcionadamente alto, y pueden provocar lesiones graves, discapacidad permanente o la muerte.

Cómo funcionan

Los dispositivos de desorientación son granadas pirotécnicas que utilizan una combinación de luz, sonido y, a veces, impacto para distraer o confundir a las personas. Al tener una naturaleza fundamentalmente explosiva, entrañan peligros similares a los de cualquier artefacto explosivo portátil.



Mecanismos de acción

La mayoría de los dispositivos de desorientación adoptan la forma de granadas de mano y se lanzan contra grupos o individuos con el objetivo de dispersar multitudes.

Algunos dispositivos de desorientación, como las municiones aéreas de advertencia/señalización o las municiones especiales del sistema VENOM, se disparan como proyectiles con lanzagranadas. Aunque están diseñados para ser disparados a multitudes, pueden causar traumatismos contusos cuando se disparan directamente contra individuos.



Tipos

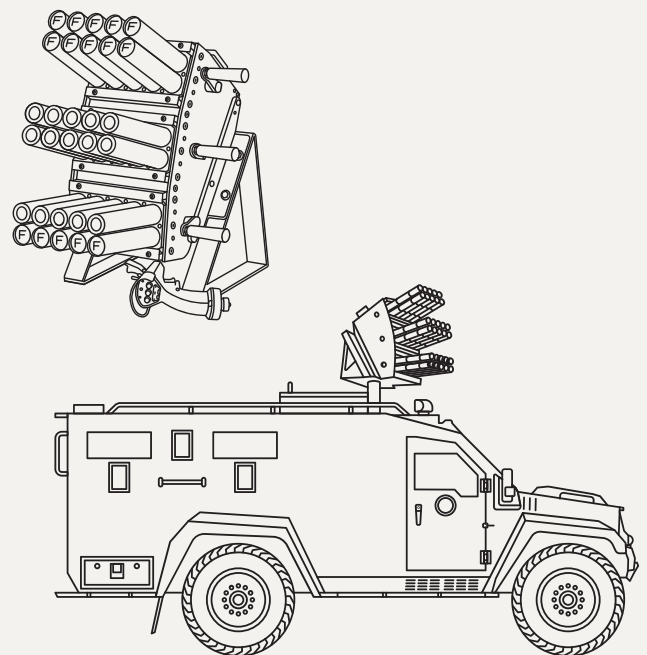
LAS GRANADAS “FLASH BANG”

combinan luz y sonido para producir un efecto desorientador. Tras la deflagración de una pólvora pirotécnica, normalmente de magnesio, se produce un destello brillante o un estruendo (160-180 dB). Estas armas están contenidas en un cuerpo rígido y no están diseñadas para fragmentarse.

LAS GRANADAS “BLAST BALL”, “STINGBALL” O “STINGER”

poseen una carga de combustible dentro una carcasa capaz de fragmentarse. La combustión es violenta y provoca un fuerte estruendo, y, muchas veces, genera que algunas partes de la carcasa se disparen con efecto metralla. Algunos dispositivos están diseñados específicamente para fragmentarse en el momento de la deflagración y suelen llevar una carga de perdigones de goma o plástico.

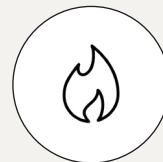
LOS DISPOSITIVOS DE DESORIENTACIÓN HÍBRIDOS contienen un componente pirotécnico y uno químico.



DISPOSITIVOS DE DESORIENTACIÓN

Consecuencias para la salud

Estos dispositivos alcanzan temperaturas altísimas. Cuando la deflagración se produce cerca de una persona, le pueden producir quemaduras mortales. El intenso sonido y la presión producidos por las granadas de aturdimiento pueden causar lesiones en el oído medio y pérdida permanente de la audición. Los dispositivos explosivos con carcasa generan un efecto metralla, que puede producir lesiones contusas y penetrantes. La onda expansiva de los dispositivos explosivos puede producir lesiones debido a la sobrepresión, especialmente cuando deflagran cerca de una persona. Las lesiones por impacto directo son un riesgo con cualquier dispositivo que se utilice como proyectil.



QUEMADURAS
POTENCIALMENTE
MORTALES



LESIÓN DEL OÍDO
MEDIO



MUERTE



LESIONES POR IMPACTO
PENETRANTE

Variables que pueden agravar las lesiones

Granadas que detonan, en lugar de deflagrar, generando mayores presiones y mayor riesgo de tener efecto metralla.

Los lanzamientos por encima de la cabeza, en los que la granada se lanza en una trayectoria a la altura de la cabeza o por encima de ella, corren el riesgo de detonar cerca de la parte superior del torso o de la cabeza, donde las lesiones pueden poner en peligro la vida.

Las lesiones graves parecen producirse con mayor frecuencia cuando las granadas se lanzan o disparan "a ciegas", ya sea contra edificios o en medio de multitudes.



DETONACIÓN



LANZAMIENTOS
POR ENCIMA DE
LA CABEZA



DISPAROS A CIEGAS

Quando la deflagración se produce cerca de una persona, le pueden producir quemaduras mortales.

Recomendaciones

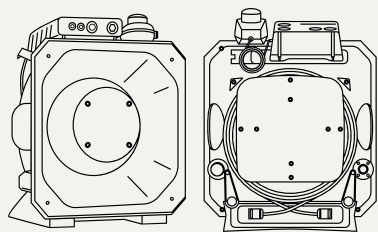
- » Debe prohibirse el lanzamiento de granadas de aturdimiento en multitudes o directamente contra personas.
- » El uso de dispositivos de desorientación para la dispersión de multitudes es inadecuado y suele causar lesiones graves.
- » El control de calidad y la regulación de los dispositivos de desorientación son deficientes y requieren especial consideración.

ARMAS ACÚSTICAS

Las armas acústicas, también conocidas como dispositivos acústicos de largo alcance o cañones de sonido o sónicos, son dispositivos que propagan un sonido muy fuerte y focalizado a grandes distancias. Existen serias dudas sobre la seguridad y eficacia de las armas acústicas en contextos de control de multitudes.

Cómo funcionan

Las armas acústicas emiten niveles de sonido muy elevados, dolorosos, e incluso peligrosos. En comparación con los altoparlantes convencionales, las armas acústicas utilizan conjuntos de pequeños transductores para crear un sonido altamente concentrado y amplificado. Se suelen comercializar como sistemas de comunicación o “dispositivos acústicos de largo alcance” (LRAD por su sigla en inglés), pero se utilizan para el control de multitudes. Para ello, aprovechan las funciones de alarma para dispersar a las multitudes a través del dolor auditivo que causan.



Mecanismo de acción

Los LRAD, y otros dispositivos similares, requieren espacio y energía. Por ello, es común encontrarlos como proyectores fijos o colocados sobre vehículos en contextos de protesta.

Tipos

EL DISPOSITIVO ACÚSTICO DE LARGO ALCANCE (LONG RANGE ACOUSTIC DEVICE, LRAD) puede transmitir mensajes inteligibles en un rango de hasta 8.900 metros. La potencia máxima es de 162 decibeles a una distancia de un metro. Puede causar dolor (110-130 dB) a una distancia de hasta 20 metros.

EL “MOSQUITO” es un arma estacionaria de denegación de área que emite sonidos constantes muy agudos, perceptibles y dolorosos para las personas más jóvenes pero que no afectan a las personas mayores de 30 años.

ARMAS “INFRASÓNICAS”

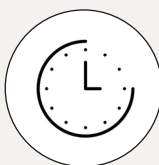
Esta es una nueva tecnología que se encuentra actualmente en investigación. Estos dispositivos emitirían sonidos de muy baja frecuencia que serían inaudibles, pero podrían causar malestar y desorientación.

Consecuencias para la salud

La exposición aguda a sonidos focalizados puede provocar dolor, náuseas y desplazamiento temporal del umbral auditivo (pérdida de audición). Existe poca literatura médica revisada por pares sobre los efectos a largo plazo de las armas acústicas, aunque algunos informes sugieren que las exposiciones prolongadas a estas armas pueden provocar dolor de oído prolongado, dolores de cabeza y desplazamiento permanente del umbral auditivo. Estas armas pueden tener un alcance indiscriminado y causar daños o dolor a manifestantes, peatones e incluso a los propios agentes policiales.

Variables que pueden agravar las lesiones

El riesgo de pérdida permanente de la audición puede ser causado tanto por la intensidad del sonido como por la duración de la exposición a éste. El uso de estas armas a corta distancia o durante periodos prolongados hace que sean cada vez más probables los efectos adversos a largo plazo.



TIEMPO DE EXPOSICIÓN



PÉRDIDA PERMANENTE DE LA AUDICIÓN



INTENSIDAD DEL SONIDO

Recomendaciones

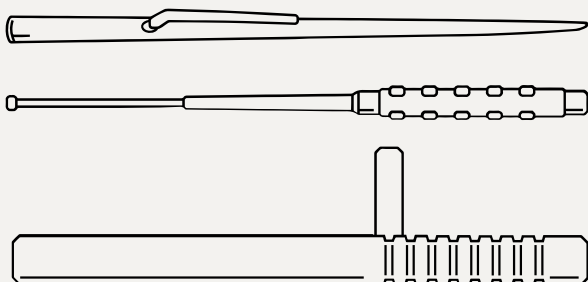
- » Existe una gran preocupación por el elevado potencial que tienen las armas acústicas para causar lesiones graves y permanentes.
- » A pesar del creciente uso de armas acústicas durante los últimos años, aún no existen investigaciones adecuadas ni pruebas suficientes sobre las consecuencias para la salud.
- » Debería suspenderse el uso de las armas acústicas en las protestas, al menos hasta que se aborden estas cuestiones.

ARMAS CONTUNDENTES

Las armas contundentes (como las porras, cachiporras o tonfas), son herramientas muy utilizadas durante las intervenciones policiales en todas partes del mundo. Debido a su uso tan extendido, suelen encontrarse en contextos de control de multitudes, donde su uso indebido puede provocar graves consecuencias para la salud.

Cómo funcionan

Las armas contundentes son dispositivos que causan golpes para infligir dolor y así lograr sumisión. La longitud de estas armas actúa como palanca, lo que permite golpear con más fuerza que con las manos. También pueden balancearse para crear distancia, o utilizarse como palanca para empujar o sujetar.



Tipos

LAS PORRAS O CACHIPORRAS RECTAS DE GOMA Y PLÁSTICO son armas contundentes similares a garrotes, utilizados generalmente por las fuerzas de seguridad en Occidente.

LAS TONFAS O CACHIPORRAS CON EMPUÑADURA EN FORMA DE T son similares a las cachiporras comunes, pero tienen una pequeña empuñadura que sobresale del cuerpo principal de la cachiporra.

LAS CACHIPORRAS EXTENSIBLES son cachiporras metálicas de longitud variable diseñadas para plegarse y guardarse cuando no se están utilizando.

LAS CACHIPORRAS DE MADERA son palos o garrotes de madera utilizados durante las intervenciones policiales. El *lathi* es un bastón largo utilizado generalmente para el control de multitudes en el sur de Asia.

LOS LÁTIGOS son poco utilizados como herramientas policiales, exceptuando el uso improvisado que hacen las unidades montadas. El *sjambok* (látigo rígido), utilizado históricamente en Sudáfrica para el control de multitudes, es una excepción.

Consecuencias para la salud

Las cachiporras y armas similares pueden provocar traumatismos contusos: la gravedad de la lesión depende de la fuerza del golpe, la cantidad de golpes y la parte del cuerpo que se golpee. Aunque las armas contundentes están diseñadas para ser utilizadas en las extremidades, muchas veces golpean partes del cuerpo más sensibles. Cuando se utilizan para golpear la cabeza, el cuello o el torso, pueden producir lesiones graves o la muerte. Los golpes contundentes en la cabeza pueden provocar traumatismos encéfalo craneanos, mientras que los golpes en el torso, la cara o los genitales pueden fracturar huesos, dañar órganos y provocar hemorragias internas. Cuando se utiliza el arma como palanca para ahogar a una persona, existe riesgo de asfixia.

Variables que pueden agravar las lesiones

La longitud, el material y el diseño de las armas contundentes pueden influir en el riesgo que éstas entrañan. Las cachiporras más largas y ligeras pueden acumular más energía en el extremo al ser blandidas.

La táctica "*baton charge*" o "*lathi charge*" (en la que policías armados con cachiporras arremeten contra un grupo de personas para dispersarlas) puede crear las condiciones para que se produzca un aplastamiento de multitudes, donde pueden causarse lesiones secundarias por caídas, pisoteo o asfixia.

El uso incorrecto o excesivo de las armas, contrario al protocolo o las instrucciones del fabricante, puede provocar lesiones graves.

Los golpes por arriba tienen más probabilidades de impactar en la cabeza o el torso que los golpes horizontales.



ARMAS CONTUNDENTES



Nivel de traumatismo resultante de moderado a grave. La lesión tiende a ser más duradera, pero también puede ser temporal.



Mayor nivel de traumatismo resultante. Las lesiones tienden a ser de graves a duraderas, más que temporales, y pueden incluir inconsciencia, lesiones corporales graves, conmoción o muerte.

Traumatismo psicológico

Traumatismo emocional

Cuello y espalda

Parálisis temporal o permanente o síndromes de dolor, lesiones de la médula espinal

Pecho

Fracturas costales, pulmones perforados o magullados (neumotórax/hemotórax), lesiones cardíacas como hematomas o taponamiento

Abdomen

Lesiones de órganos sólidos: diafragma, bazo, riñón, páncreas e hígado. Hemorragia interna o externa, rotura, fallo orgánico. Lesiones de órganos huecos: intestinos, hematomas, desgarros.

Lesiones en la cabeza

Hemorragias, hematomas y deformidades faciales, fracturas faciales, lesiones oculares, pérdida de visión o de movimiento ocular, parálisis facial, deformidades de las orejas y pérdida de audición, lesiones cerebrales traumáticas por fracturas de cráneo o hemorragias internas (hematomas subdural, subaracnoideo y epidural).

Extremidades

Contusiones y dolor en la piel, lesiones musculares, articulares y/o óseas (pueden provocar discapacidades permanentes), lesiones nerviosas, lesiones vasculares y hemorragias.

Ingle

Dolor intenso, hematomas, hemorragias, pérdida de la función sexual o de la capacidad reproductora.

Recomendaciones

- » Las cachiporras no deberían utilizarse para la mera dispersión de multitudes, sino en circunstancias excepcionales contra individuos violentos que supongan un riesgo para sí mismos o para terceros.
- » El uso de cachiporras contra personas que no se están comportando de forma violenta ni amenazan con hacerlo, puede constituir un trato cruel, inhumano o degradante, o incluso tortura, por lo que nunca deberían usarse en tal contexto.
- » Las cachiporras nunca deberían utilizarse contra personas que ya estén inmobilizadas o que no puedan retirarse de la situación.
- » Deberían evitarse los golpes e impactos en el torso, así como cualquier golpe en la cabeza, debido al riesgo de causar lesiones internas.
- » Nunca deberían utilizarse estas armas para sujetar a las personas por el cuello o ahogarlas.