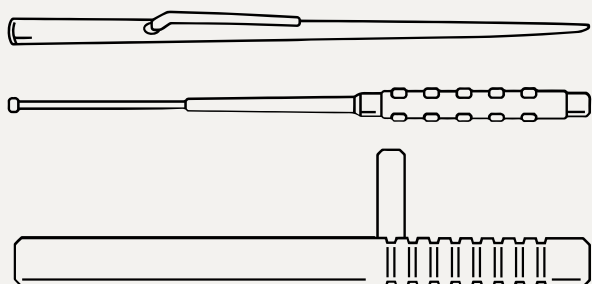


# ARMAS CONTUNDENTES

Las armas contundentes (como las porras, cachiporras o tonfas), son herramientas muy utilizadas durante las intervenciones policiales en todas partes del mundo. Debido a su uso tan extendido, suelen encontrarse en contextos de control de multitudes, donde su uso indebido puede provocar graves consecuencias para la salud.

## Cómo funcionan

Las armas contundentes son dispositivos que causan golpes para infligir dolor y así lograr sumisión. La longitud de estas armas actúa como palanca, lo que permite golpear con más fuerza que con las manos. También pueden balancearse para crear distancia, o utilizarse como palanca para empujar o sujetar.



## Tipos

**LAS PORRAS O CACHIPORRAS RECTAS DE GOMA Y PLÁSTICO** son armas contundentes similares a garrotes, utilizados generalmente por las fuerzas de seguridad en Occidente.

**LAS TONFAS O CACHIPORRAS CON EMPUÑADURA EN FORMA DE T** son similares a las cachiporras comunes, pero tienen una pequeña empuñadura que sobresale del cuerpo principal de la cachiporra.

**LAS CACHIPORRAS EXTENSIBLES** son cachiporras metálicas de longitud variable diseñadas para plegarse y guardarse cuando no se están utilizando.

**LAS CACHIPORRAS DE MADERA** son palos o garrotes de madera utilizados durante las intervenciones policiales. El *lathi* es un bastón largo utilizado generalmente para el control de multitudes en el sur de Asia.

**LOS LÁTIGOS** son poco utilizados como herramientas policiales, exceptuando el uso improvisado que hacen las unidades montadas. El *sjambok* (látigo rígido), utilizado históricamente en Sudáfrica para el control de multitudes, es una excepción.

## Consecuencias para la salud

Las cachiporras y armas similares pueden provocar traumatismos contusos: la gravedad de la lesión depende de la fuerza del golpe, la cantidad de golpes y la parte del cuerpo que se golpee. Aunque las armas contundentes están diseñadas para ser utilizadas en las extremidades, muchas veces golpean partes del cuerpo más sensibles. Cuando se utilizan para golpear la cabeza, el cuello o el torso, pueden producir lesiones graves o la muerte. Los golpes contundentes en la cabeza pueden provocar traumatismos encéfalo craneanos, mientras que los golpes en el torso, la cara o los genitales pueden fracturar huesos, dañar órganos y provocar hemorragias internas. Cuando se utiliza el arma como palanca para ahogar a una persona, existe riesgo de asfixia.

## Variables que pueden agravar las lesiones

La longitud, el material y el diseño de las armas contundentes pueden influir en el riesgo que éstas entrañan. Las cachiporras más largas y ligeras pueden acumular más energía en el extremo al ser blandidas.

La táctica "*baton charge*" o "*lathi charge*" (en la que policías armados con cachiporras arremeten contra un grupo de personas para dispersarlas) puede crear las condiciones para que se produzca un aplastamiento de multitudes, donde pueden causarse lesiones secundarias por caídas, pisoteo o asfixia.

El uso incorrecto o excesivo de las armas, contrario al protocolo o las instrucciones del fabricante, puede provocar lesiones graves.

Los golpes por arriba tienen más probabilidades de impactar en la cabeza o el torso que los golpes horizontales.



## ARMAS CONTUNDENTES



Nivel de traumatismo resultante de moderado a grave. La lesión tiende a ser más duradera, pero también puede ser temporal.



Mayor nivel de traumatismo resultante. Las lesiones tienden a ser de graves a duraderas, más que temporales, y pueden incluir inconsciencia, lesiones corporales graves, conmoción o muerte.

### Traumatismo psicológico

Traumatismo emocional

### Cuello y espalda

Parálisis temporal o permanente o síndromes de dolor, lesiones de la médula espinal

### Pecho

Fracturas costales, pulmones perforados o magullados (neumotórax/hemotórax), lesiones cardíacas como hematomas o taponamiento

### Abdomen

Lesiones de órganos sólidos: diafragma, bazo, riñón, páncreas e hígado. Hemorragia interna o externa, rotura, fallo orgánico. Lesiones de órganos huecos: intestinos, hematomas, desgarros.

### Lesiones en la cabeza

Hemorragias, hematomas y deformidades faciales, fracturas faciales, lesiones oculares, pérdida de visión o de movimiento ocular, parálisis facial, deformidades de las orejas y pérdida de audición, lesiones cerebrales traumáticas por fracturas de cráneo o hemorragias internas (hematomas subdural, subaracnoideo y epidural).

### Extremidades

Contusiones y dolor en la piel, lesiones musculares, articulares y/o óseas (pueden provocar discapacidades permanentes), lesiones nerviosas, lesiones vasculares y hemorragias.

### Ingle

Dolor intenso, hematomas, hemorragias, pérdida de la función sexual o de la capacidad reproductora.

## Recomendaciones

- » Las cachiporras no deberían utilizarse para la mera dispersión de multitudes, sino en circunstancias excepcionales contra individuos violentos que supongan un riesgo para sí mismos o para terceros.
- » El uso de cachiporras contra personas que no se están comportando de forma violenta ni amenazan con hacerlo, puede constituir un trato cruel, inhumano o degradante, o incluso tortura, por lo que nunca deberían usarse en tal contexto.
- » Las cachiporras nunca deberían utilizarse contra personas que ya estén inmobilizadas o que no puedan retirarse de la situación.
- » Deberían evitarse los golpes e impactos en el torso, así como cualquier golpe en la cabeza, debido al riesgo de causar lesiones internas.
- » Nunca deberían utilizarse estas armas para sujetar a las personas por el cuello o ahogarlas.